

31. ročník – 3. kolo

6. MRAKODRAPY

2 body

Do každého řádku a sloupce umístěte čísla 1 – 6, každé právě jednou. Čísla představují výšky mrakodrapů. Čísla kolem obrazce pak udávají počet domů, které jsou z dané strany vidět. Vidět jsou jen ty mrakodrapy, před kterými není žádný vyšší.

	2	3		2	4	4	
3							3
		3			2		
3							3
			2		3		2
2							
	3		4		3		

7. FILLOMINO

2 body

Doplňte čísla do prázdných polí a rozdělte obrazec na oblasti. Čísla v každé oblasti musí být stejná a rovna počtu políček v této oblasti. Oblasti o stejné velikosti se nesmějí dotýkat stranou, ale mohou se dotýkat rohem.

			3	6	1	5		
	6							
	2					4	1	5
	1					7		6
	5					5		4
	6	3	5			7		8
						3	2	3
	5	6	1	2				